

**Le matériel** : 8 planches loto, composées de 10 valeurs cibles, 1 liste des valeurs cibles pour le meneur de jeu, 1 liste des valeurs cibles par équivalences pour l'enseignant.

**Nombre de joueurs** : 3 à 9 joueurs.

**Niveau** : À partir du CM1

**But du jeu** : Compléter sa carte

**Le jeu** : en début de partie, on désigne un meneur qui annonce les valeurs cibles de son choix. Les joueurs qui possèdent le nombre annoncé ou une écriture équivalente entourent la valeur ou posent un jeton dessus.

Si une valeur annoncée est présente sur plusieurs planches, tous les joueurs peuvent la valider.

Le premier qui a complété sa planche annonce « Bingo », le meneur de jeu aidé de l'enseignant valide en comparant avec sa liste.

Le meneur de jeu doit aussi penser à cocher les valeurs qu'il a annoncées.

**Aspect mathématique** : Ce jeu favorise la maîtrise des compétences « Écrire une fraction sous forme de somme d'un entier et d'une fraction inférieure à 1 » et « Nommer les fractions simples et décimales en utilisant le vocabulaire : demi, tiers, quart, dixième, centième. »