

Cycle 2

de 7 à 9 ans - enfant lecteur

La configuration idéale pour l'exploitation des possibilités de ce Cdrom sera l'utilisation d'un vidéo-projecteur, afin d'explorer les activités en groupe-classe, en utilisant l'interactivité, sur un écran visible par tous...

Procédures d'urgence niveau 2

Connaissances pour donner efficacement l'alerte en cas d'urgence.

Cette activité confronte les élèves à des situations d'accident à l'aide de clips vidéo.

Interactivité en respectant les étapes pour porter secours

A chaque clip un enfant est invité à appeler les secours par téléphone

Bilan de la situation à l'aide d'un questionnaire quiz

- œ brulûre thermique (casserole d'eau bouillante)
- œ brulûre chimique (eau de javel)
- œ chute de skate-board avec plaie ouverte
- œ chute sur le dos d'un arbre

Prévention domestique niveau 2

Prévention à la maison : les objets dangereux, situations de danger, responsabilisation.

- œ A partir du plan de la maison, cette activité propose d'identifier les différents dangers dans :
 - la cuisine
 - la salle de bain
 - le salon
 - le jardin et le garage

Le corps humain niveau 2

Une exploration du corps humain.

- œ Activité proposant de recomposer le corps pour identifier les différents organes qui composent les fonctions vitales :
 - œ le système nerveux
 - œ l'appareil circulatoire
 - œ l'appareil respiratoire
 - œ l'appareil digestif

¹Espace enseignants

A chaque activité multi-média correspond un matériel consultable et éditable à utiliser en dehors de l'utilisation d'un ordinateur.

- ∞ du matériel à construire
- ∞ des exercices individuels
- ∞ des exercices collectifs
- ∞ des fiches pédagogiques proposant une méthodologie claire pour organiser des séquences de travail avec ou sans ordinateur.