

## ESCAPE GAME NUMERIQUE MATHEMATIQUES PS/MS/GS/CP

https://view.genial.ly/5e174f943cf83c241e12670d/interactive-content-doudou-escape-game-c1

Cet escape game numérique, créé avec Genial.ly, est à destination des élèves de cycle 1 et pour des CP. Il a été créé par des élèves de CM1/CM2.

Les doudous se sont cachés. Pour les retrouver il faut résoudre 4 énigmes mathématiques.

Les consignes sont écrites mais aussi énoncées à l'oral. La bande son peut être répétée à la demande.



<u>A partir d'un PC</u>, (Recommandé) le passage de la souris sur l'écran permet de localiser les énigmes (zones cliquables)

A partir d'une tablette, il peut être nécessaire de révéler les zones cliquables à l'aide de l'icone main en haut à droite

(avec une tablette, le son et donc les consignes ne fonctionnent pas toujours parfaitement)



Chaque énigme est accompagnée de 2 aides (illustration de la situation problème)

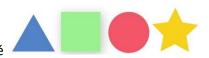




Indique le code correspondant à l'énigme.



Il faudra cliquer chaque réponse chiffrée dans l'ordre indiqué



<u>Tableau utilisable au cours de la quête</u>: (pour reporter les réponses aux énigmes)

## Compétences travaillées par les élèves :

## Objectifs pour le cycle 1 :

- Mathématiques :
  - Semaine des mathématiques 2020 : « Mettre en scène les mathématiques »
- Apprendre en réfléchissant et résolvant des problèmes
  - → Construire les premiers outils pour construire sa pensée
  - → Explorer le monde (Espace)

