

MAI 2018

ROBOTS D'EVIAN

Festival de programmation et robotique scolaire



Les 17 et 18 mai dernier, le Palais des Festivités d'Evian a vibré au rythme des 800 élèves présents sur les 2 jours du deuxième festival de programmation scolaire. Au menu de ces journées :

- présentation du travail effectué dans les classes, visites des stands des élèves ;
- ateliers auprès d'intervenants pour manipuler ou observer des objets numériques comme Poppy ou Nao, expérimenter le Lightpainting, les imprimantes 3D, grâce l'INRIA, Mobsya, le FABLAC, Easytis et Génération Robots, le CANOPE 74, La Turbine.
- le camion du Maif Numérique Tour a pris place également pour 3 jours, les classes ont ainsi pu expérimenter la réalité virtuelle et des dispositifs numériques tels que les tables tactiles.

Au cours des journées, deux défis coopératifs ont été proposés par l'équipe de circonscription :

840 ELEVES AU COEUR DU NUMERIQUE

un parcours de robots réalisé par les élèves de cycle 2 décrivant le patrimoine qui les entoure; et un escape game collaboratif pour les plus grands missionnés pour délivrer des robots en détresse. Une conférence donnée par André Montaud de Thésame74, Didier Roy et Thierry Vieville de l'INRIA a confronté les représentations de tous. Une deuxième édition d'une rencontre scolaire qui aura réussi son pari : co-créer et collaborer avec le numérique, une communauté dynamisée par les liens qu'elle "TICE"...

ROBOTS D'EVIAN

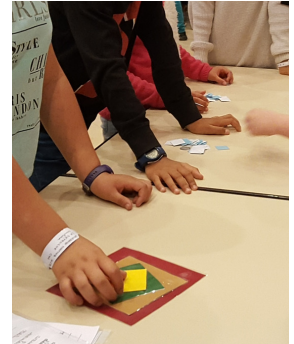
Synthèse des stands proposés par les classes

ACTIVITES DEBRANCHEES



Scratch Jr

Déplacements
Storytelling

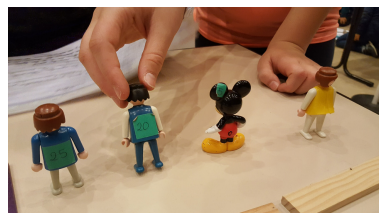


Fabrication de robots

Cryptographie : Morse et César

Ecriture binaire et pixellisation

Ile au trésor, jeu de Nim, Crêpier, Machines à trier,
Traversée de la rivière, les gobelets



ROBOTS D'EVIAN

Synthèse des stands proposés par les classes

ACTIVITES BRANCHEES



Défis

Minecraft,
Géotortue, Lightbot

Programmation visuelle
Algobloc, Blockly, Scratch, VPL

Parcours interdisciplinaires:
audioguide, chemins, obstacles

Programmer : code barres, garde-barrières,
labyrinthes, dessins, Dr Robot

Utiliser des robots : Thymio, Mbots, Ozobot,
Edison, Bluebot, Cubetto



ROBOTS D'EVIAN

Synthèse des actions proposées par les intervenants



Scratch



Réalité virtuelle

Outils numériques



Espace Maker :
impression 3D, Lightpainting

Poppy, Cubelets, Braccio, Nao

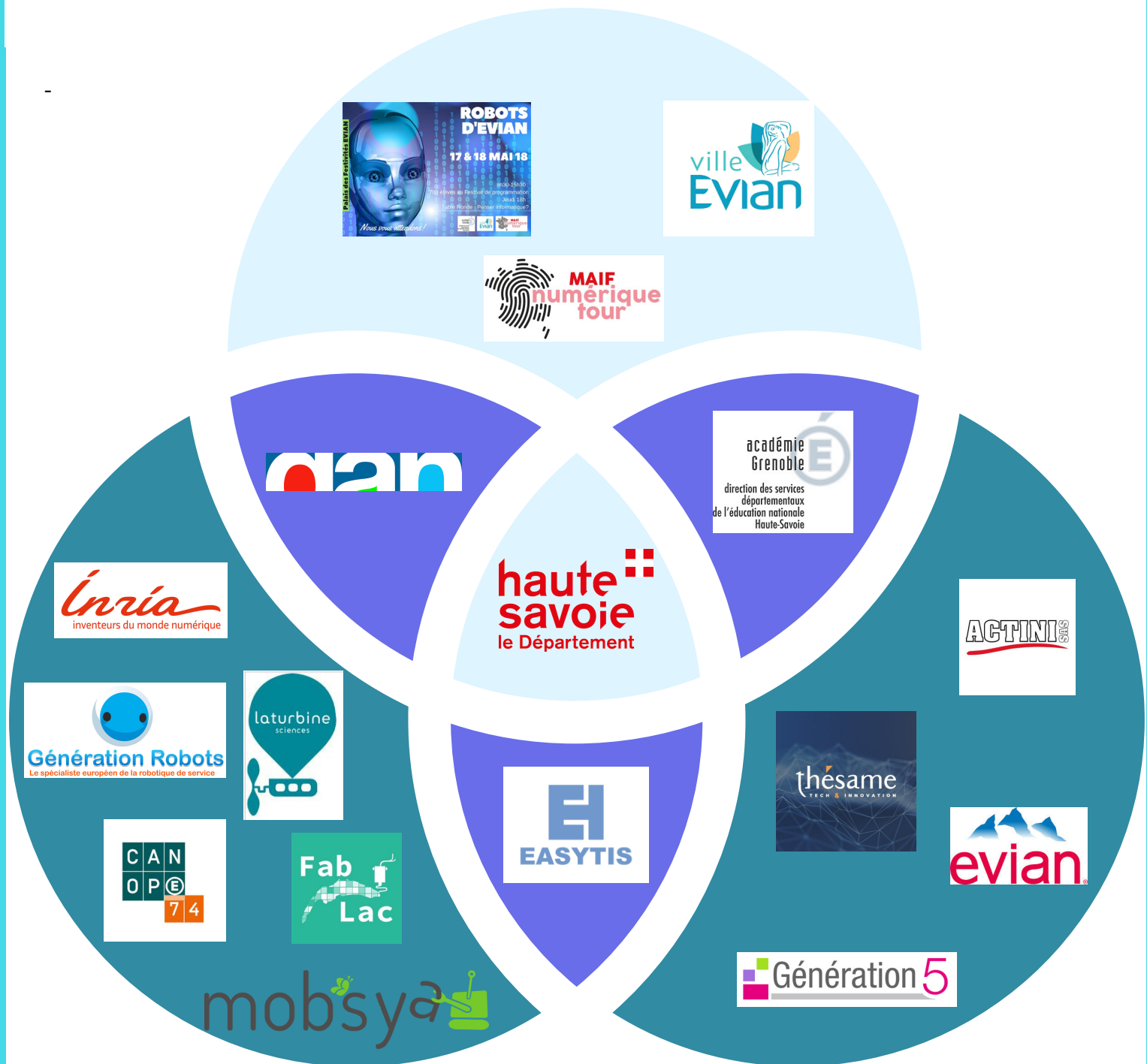
Intervenants : Mobsya, INRIA, La Turbine, CANOPE74,
Génération Robots, Easytis, Fablac, Maif Numérique Tour

*Une conférence : penser l'informatique?
André Montaud,
Didier Roy et Thierry Vieville*



ROBOTS D'EVIAN

Remerciements



... et les enseignants et les élèves des 37 classes de :
Abondance, Bellevaux, Champanges, Douvaine, Evian,
La Chapelle, Larringes, Les Gets, Lausanne, Lullin, Marin, Maxilly,
Messery, Montreux, Montriond, Reyvroz,
St Paul, Thollon, Thonon, Vacheresse, Vinzier