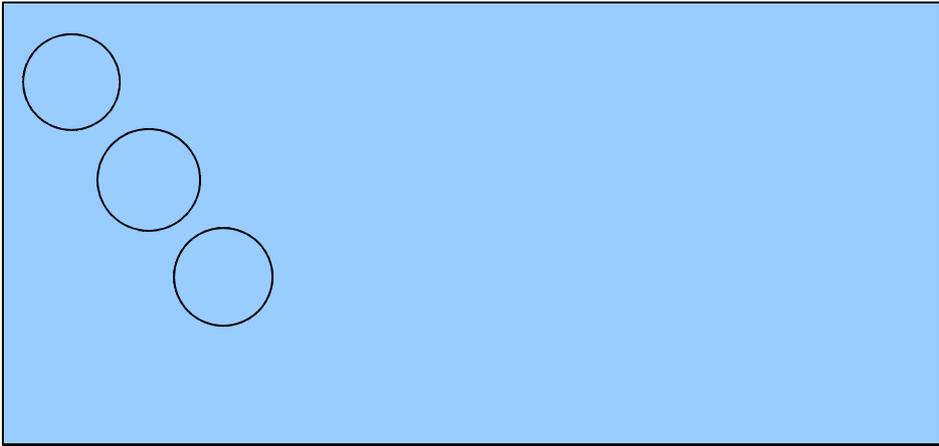


FICHE ATELIER

Objectifs : *Entrer dans l'eau*

<p>DISPOSITIF</p> <p><i>Matériel : cerceaux flotteurs</i></p>  <p>BUTS DE LA TACHE</p> <p><i>Sauter dans le cerceau depuis le bord -</i></p> <p>.....</p>	
<p>Critères de réussite :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Passer dans un cerceau - 	<p>Opérations à conduire :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sauter en avançant (ou plonger) - Revenir au bord
<p>Réponses et comportements observables :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ne saute pas - N'entre pas dans le cerceau - Ne choisit pas le cerceau + loin - plusieurs sauts (tête ou pieds en premier) 	<p>Interventions possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - possibilité adulte dans l'eau - -
<p>Variables pour simplifier :</p> <ul style="list-style-type: none"> - perche / frite - adulte vers le cerceau - moins de profondeur 	<p>Variables pour complexifier :</p> <ul style="list-style-type: none"> - plus de profondeur - diversifier les sauts - éloigner le cerceau - départ surélevé - instaurer un système d points (éloignement du cerceau / pieds ou tête en 1er

