

# Journal de l'ERUN Evian les Bains

édition exceptionnelle



Coup de coeur Salon du numérique 20,21,22 novembre 2019  
Paris, parc des expositions



Les robots : DASH - TINY - MATATALAB

Les lettres MARBOTIC - LILY Learn

## LUMNI

une plateforme dédiée à la culture, au savoir et à la connaissance

<https://www.lumni.fr>

Lumni propose aux enfants seuls ou accompagnés d'apprendre autrement, prolonger les cours et comprendre le monde qui nous entoure et aux professionnels de l'éducation de disposer de ressources expertisées au service de la transmission et de l'apprentissage.

• **Les élèves**

Retrouvez des contenus (vidéos, audios, jeux, articles) pour compléter vos cours, faire vos devoirs, développer votre culture générale et comprendre le monde qui vous entoure.

• **Les enseignants**

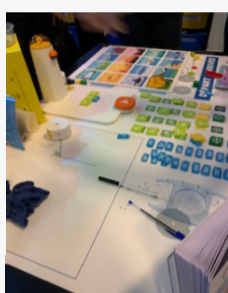
Enseignants du primaire au lycée, accédez à plus de 3000 ressources indexées par niveaux, et disciplines du programme scolaire pour préparer, illustrer ou prolonger votre cours, et les partager avec vos élèves.

• **Les éducateurs**

En atelier, médiateurs, salariés ou bénévoles associatifs, suscitez le débat à partir des vidéos pédagogiques mises à votre disposition.



Robot Labo -  
Fabrique et  
programme ton robot  
sans ordinateur - Dès  
9 ans



MATATALAB Un robot  
de codage pratique pour les  
enfants de 4 à 9 ans.  
Il développe les capacités  
cognitives, l'imagination et  
les compétences de codage  
par le jeu.



Lily learn : jeu  
d'apprentissage de la  
lecture. Plongez dans  
l'univers de Lilémø  
mêlant jeu traditionnel et  
nouvelles technologies.



Dash est un petit robots qui  
peut être programmé, via une  
tablette ou un smartphone, pour jouer  
du xylophone, taper dans un ballon,  
transmettre des messages, ou encore  
pousser des briques.



Apprendre à coder avec  
PHOTON le robot intelligent.  
Le robot Photon est un outil  
pédagogique qui aide les  
enseignants à gérer tous types  
de cours, de la programmation  
aux mathématiques en passant  
par les langues.



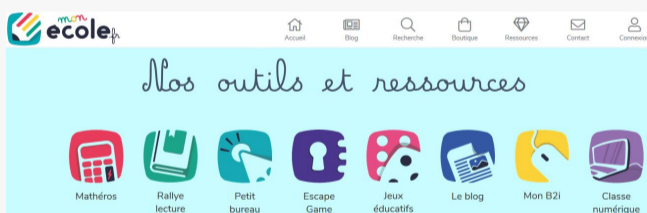
## QWANT Junior



Le moteur de recherche pour les enfants de 6 à 12 ans

## Monecole.fr

Une plate-forme pédagogique...des ressources :



## ENT



<https://beneylu.com/>



<https://www.kosmos-education.com/>



L'espace numérique des  
écoles primaires

<https://one.opendigitaleducation.com/fr/page-daccueil/>