

Extrait du GDEM74

<http://www.ac-grenoble.fr/ecole/74/maternelle74/spip.php?article145>

Formation : le jeu en maternelle.

- ACCUEILLIR EN MATERNELLE - ACCES AUX PARCOURS DE FORMATION - Les coins jeux au service des apprentissages -

Date de mise en ligne : vendredi 20 décembre 2013

GDEM74

**FORMATION EN
LIGNE SUR LA PLACE
DU JEU EN CLASSE
MATERNELLE**

INTRODUCTION

Evaluer sa pratique de classe

Enrichir sa pratique de classe

Remarque : pour la lecture de l'album numérique ci-contre, votre ordinateur devra disposer du module FLASH (bien souvent déjà présent sur votre PC). Le module FLASH n'est pas disponible pour les tablettes IPAD mais le logiciel "[Puffin Web Browser](#)" permettra de compenser cette absence.

EXPERIMENTATION EN CLASSE ET RESTITUTION

Dans cette première partie du parcours « Les coins-jeux au service des apprentissages » vous avez découvert l'importance devant être donnée au jeu ou approfondi vos connaissances sur les compétences qu'ils permettent de développer ainsi que sur les modalités pratiques d'installation et d'évolution des espaces à leur consacrer. Maintenant, il vous est demandé d'expérimenter en classe une ou plusieurs pistes d'évolution de votre pratique en installant, faisant vivre et évoluer, prioritairement au service des apprentissages langagiers et du devenir élève :

- ▶ soit un ou des coin(s)-jeu symbolique
- ▶ soit un ou des coin(s)-jeu de manipulation

Vous devrez penser au cours des semaines qui viennent à garder des traces de vos aménagements, des activités conduites par les élèves et de votre rôle dans leur utilisation pédagogique. (préparations, affiches, photographies, films...) afin d'alimenter le recueil d'expériences utile à la mutualisation et aux échanges qui seront organisés en circonscription dans le cadre des animations pédagogiques.

Le document ci dessous qu'il vous est demandé de renseigner et de retourner à votre IEN servira aux formateurs qui encadreront la demi-journée de regroupement et de base d'échange entre enseignants.



Fiche guide n°2

<u>Pour aller plus loin</u>			
 Principes d'organisation des espaces classes maternelles	 Le rôle du jeu dans le développement de l'enfant	 Rôle du maître dans le jeu	 Langage et jeux symboliques
 Fiche coin marchande	 Fiche coin marionnette	 Fiche coin poupée	
 Fiche coin sable et eau	 Fiche coin déguisement	 Faire évoluer des jeux de la PS à la GS	 Fiche coin garage