

La chasse au trésor

Organisation de l'évaluation :

un qualifié anime le jeu, le second renseigne la grille d'observation;

Dispositif :

- 4 équipes « équilibrées » (en nombre et niveaux d'habileté)
 - un cerceau par équipe sur le bord de la petite profondeur;
 - Des objets flottants et lestés disposés dans tout l'espace de jeu, de 3 couleurs ou 3 catégories différentes attribuant de 1 à 3 points : les objets à 1 point sont dans la zone proche du bord, à 2 points en zone intermédiaire, à 3 points dans la zone de grande profondeur.
 - Plusieurs manches autant que possible :
 - 1) entrée dans l'eau uniquement par le petit bain impliquant un déplacement vers la grande profondeur;
 - 2) entrée possible de n'importe quel bord en sautant;
- Les objets sont remis en place par le personnel d'encadrement à chaque manche.

But du jeu : Dans un temps donné (ou tant qu'il y a des objets dans le bassin), rapporter le plus grand nombre d'objets, un par un, dans le cerceau de son équipe, pour totaliser le plus grand nombre de points.

Variables : longueur de l'espace de jeu
profondeur des objets
des objets lestés peu immergés dans des seaux suspendus aux bords si petite profondeur supérieur à 50cm

