

Applications tablettes sous Android pour C1 à C3

Suite :

-GCOMPRIS : <https://play.google.com/store/apps/details?id=net.gcompris.full>

GCompris est un jeu éducatif qui propose des activités variées aux enfants de 2 à 10 ans. Il est plébiscité par les écoles maternelles et primaires de part sa qualité et son spectre couvrant les cycles 1, 2 et 3.

Les activités sont quelquefois ludiques, mais toujours pédagogiques.

Vous trouverez des activités dans les domaines suivants :

- découverte de l'ordinateur : clavier, souris, les mouvements de la souris, ...
- mathématiques : révision des tables, dénombrement, symétrie, ...
- sciences : l'écluse, le cycle de l'eau, les énergies renouvelables, mélange les couleurs ...
- jeux : des casses têtes, le memory, le sudoku, les échecs, le morpion, ...
- lecture : exercice d'entraînement à la lecture, lettre, chiffre, mot. Le jeu du pendu.
- autres : lecture de l'heure, peintures célèbres sous forme de puzzle, dessin, labyrinthe, mémoire auditive, ...

Pour Cycle 3 :

- 120 secondes : <https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.multimaths.A120s>

Compétence visée : Calculer - Pratiquer le calcul mental et le calcul automatisé

Description : 120 s est un exercice portant sur les 4 opérations. Le but du jeu est de répondre correctement à un maximum de calculs en un temps donné (120 secondes par défaut).

Quatre niveaux de difficulté sont disponibles :

- Niveau 1 : additions ;
- Niveau 2 : additions, soustractions ;
- Niveau 3 : additions, soustractions, multiplications ;
- Niveau 4 : les quatre opérations.

Trois durées de jeu sont possibles :

- 60 secondes ;
- 120 secondes ;
- 180 secondes.

A chaque fois que le score passe à la dizaine supérieure, le niveau augmente et les calculs sont un peu plus compliqués !

Il est possible d'enregistrer son score (en choisissant un pseudo et un avatar). Un "top Scores " ainsi que la liste complète des parties réalisées sont disponibles.

- DéfiTables : <https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.multimaths.DefiTables>

Compétence visée : Calculer - Pratiquer le calcul mental et le calcul automatisé

Description : Défi Tables est un exercice portant sur les tables de multiplications de 2 à 13.

- Defi des fractions :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.didactoons.math.games.fractions&gl=FR>

Apprenez à effectuer des opérations avec des fractions grâce à cette amusante application pour enfants. Vous trouverez ici de nombreux jeux éducatifs de calcul mental pour apprendre et renforcer les concepts mathématiques, tels que la représentation des fractions, l'addition et la soustraction avec un dénominateur commun ou différent, la multiplication et la division des fractions, les fractions équivalentes et la réduction des nombres fractionnaires.

Objectifs éducatifs :

- Représentation des fractions.

- Addition et soustraction de fractions avec un dénominateur commun.
- Fractions équivalentes.
- Réduction de fractions.
- Multiplier et diviser des nombres fractionnaires.

- Convertir (grandeurs et mesures) : <https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.multimaths.convertir>

Connaissances : Grandeurs et Mesures > Calculer avec des grandeurs mesurables .

Compétences associées :

Grandeurs et Mesures > effectuer des conversions d'unités.

Grandeurs et Mesures > correspondance entre unités de volume et de contenance .

Description : Convertir est une application pour les cycles 3 et 4 : Elle permet de s'entraîner aux conversions de longueurs, masses, aires, volumes et capacités.

- Repérages : <https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.multimaths.reperage>

Repérage est une application portant sur le repérage sur une droite (ou demi-droite), dans le plan et dans l'espace.

I. Repérage sur une droite :

=> Deux exercices sont disponibles :

- Demi-droite graduée
- Droite graduée

II. Repérage dans un plan :

=> Quatre exercices sont disponibles :

- Echiquier
- Quadrant positif
- Repère classique
- Planisphère

III. Repérage dans l'espace :

=> Trois exercices sont disponibles :

- Pavé droit
- Empilements de cubes
- Globe terrestre

- Multimots : <https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.multimaths.homophone>

MultiMots est un exerciceur destinée aux élèves de cycles 2 et 3. Il permet de travailler sur la reconnaissance des homophones grammaticaux.

Homophones travaillés :

- | | | |
|---|--|---------------------------------|
| [1] - cette, cet, sept ; | [2] - l'as, là, l'a, la, las ; | [3] - sont, son; |
| [4] - m'est, mais, mes, met, mets, m'es ; | | |
| [5] - toutes, tous, toute, tout ; | [6] - leurs, leur ; | [7] - as, à, a ; |
| [9] - ont, on ; | [10] - ceux, ce, se ; | [11] - ça, sa ; |
| [13] - quand, qu'en, quant ; | [14] - qu'elles, qu'elle, quelle, quelles, quel, quels ; | [15] - l'est, l'ai, les, l'es ; |
| [16] - où, ou ; | [17] -c'est, s'est, ces, ses, sait, sais ; | |

Multimots comprend deux types d'exercices :

- Un exercice qui permet de travailler spécifiquement un ou plusieurs homophones. (un seul mot à trouver dans une phrase)
- Un exercice qui permet de se tester sur l'ensemble des homophones (entre deux et douze mots à trouver dans de petits textes)

- Verbex : <https://play.google.com/store/apps/details?id=org.educapp.verbex>

réviser sa conjugaison est très facile.

Entièrement paramétrable, cette application permet de choisir les verbes, les temps et le nombre de questions à exercer. En plus des verbes modèles, l'utilisateur peut aussi choisir des autres verbes de la même conjugaison et des verbes pronominaux.

En cas de réponse erronée, l'application reposera la question jusqu'à ce que la réponse soit correcte. L'utilisateur peut aussi choisir d'afficher la réponse correcte en cas d'erreur.

VerbEx contient tous les verbes Harmos (Suisse) et tient compte des rectifications de l'orthographe de 1990.

- les saisons – Morphosis :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.francetv.apps.nve.saisonsmorphosis&gl=FR>

Les Saisons : Morphosis est une expérience narrative et ludique tirée du long-métrage de Jacques Perrin et Jacques Cluzaud, Les Saisons, en salles le 27 janvier 2016.

Avec Les Saisons : Morphosis, remontez le temps pour découvrir l'histoire de notre environnement et l'évolution du paysage. Vivez une aventure fabuleuse en famille, traversez des millénaires d'évolution pour mieux comprendre le monde dans lequel nous vivons. Vous découvrirez comment les espèces animales et végétales se sont adaptées sans cesse au fil des siècles jusqu'à aujourd'hui.

Jeux sérieux :

- unblockMe : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kiragames.unblockmefree&gl=FR>

Un puzzle classique qui a résisté à l'épreuve du temps !

Améliorez vos compétences cognitives et de résolutions des problèmes grâce à Débloquent-moi [Unblock Me]. Le jeu est petit, mais chargé en puzzles. Exercez votre cerveau grâce à 40 000 puzzles. Choisissez un des 3 modes de jeu : Détente, Défi ou Quotidien. Un jeu convivial, pour tous les âges.

Cycle 2 :

- Apprendre les lettres au CP : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.rvkouest.cp>

Petite application pour les petits qui permet simplement de faire reconnaître les caractères d'imprimerie et cursif.

Une fonction de reconnaissance vocale est gérée, il suffit de dire "LETTRE" et la lettre souhaitée. Cette fonction fonctionne à 98%, si vous rencontrez des problèmes de reconnaissance, vous pouvez faire apprendre à l'application votre propre vocabulaire.

3 modes d'apprentissage pour les 2 types d'écriture.

- Majuscule uniquement
- Minuscule uniquement
- Majuscule et minuscule

Vous pouvez sélectionner la dernière lettre jusqu'à laquelle vous souhaitez l'apprentissage.

L'apprentissage se déroule en 10 questions.

L'application est gratuite et sans pub.

- Planche à calculer : <https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.snowclass.tablecalculer>

Planche à calculer interactive.

Créer et bouger des unités, dizaines et centaines n'a jamais été si facile et interactif!

Déplacez une dizaine dans la colonne des unités et voyez votre jeton se séparer en dix!

Sélectionnez dix jetons et voyez les se regrouper dans la colonne supérieure!

Un outil visuel, efficace et amusant pour comprendre les nombres décimaux.

Propose également un mode à six colonnes avec les centaines, dizaines et unités de mille.

Cycle 1 :

- Matrix Game 1 : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.myfirstapp.matrixgame1.g>

“Matrix Game” aide au développement des capacités de perception visuelle, telles que la discrimination visuelle. Il permet également de développer l’attention et la concentration, l’orientation spatiale ainsi que les principes de classification et de catégorisation. De plus, il contribue au développement des fonctions supérieures comme la planification et la persévérance.

“Matrix Game 1” est destiné aux enfants à partir de 4 ans

- Matrix Game 2 : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.myfirstapp.matrixgame2.g>

“Matrix Game 2” est destiné aux enfants à partir de 5 ans

- Matrix Game 3 : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.myfirstapp.matrixgame3.g>

“Matrix Game 2” est destiné aux enfants à partir de 6 ans

- Kotiki : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.netizis.kotiki>

Kotiki est un jeu de décodage et de logique qui propose une succession d’énigmes à résoudre de difficulté croissante. Il convient à des enfants non lecteurs à partir de la maternelle alors que les niveaux les plus difficiles pourront donner du fil à retordre aux adultes.

Tout cycle :

- Walk band : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gamestar.pianoperfect&gl=FR>

Walk Band, un groupe de poche, qui consiste en une série de simulateur d’instrument personnalisé pour dispositifs intelligents.

- Zoom zoom okapi : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.groupebayard.okapi&gl=FR>

Zoom Zoom Okapi, la première appli pour jouer tous les jours avec des photos surprenantes et magnifiques ! Chaque jour, trois nouvelles photos mystère sont proposées à partir de détails zoomés.