

Fiche de suivi des résultats pour RAPIDO

[illegible]

Objectifs de l'activité :

- reconnaissance globale de petites quantités (jusqu'à 10) organisées en configurations connues (doigts, dés)
- calcul des sommes jusqu'à 10.
- associer le nom des nombres connus avec leur écriture chiffrée en se référant à la bande numérique (affichage murale)
- utilisation du clavier numérique

Règles du jeu : dénombrer, calculer une collection de 0 à 10 objets en respectant le contrat de temps affiché en bas de l'écran. Chaque série réussie donne accès à une nouvelle série avec un contrat de temps inférieur.

Les contrats de temps : escargot (+ de 30s), araignée (- de 30s), papillon (25s), souris (20s), lézard (18s), ours (16s), renard (14s), taureau (12s), lièvre (10s), cheval (8s), guépard (6s), fusée (4s).