



Une courseive de la frégate de défense aérienne *Forbin*

Câbles électriques et tuyaux sont bien visibles de façon à pouvoir être réparés au plus vite si nécessaire. Il faut en particulier pouvoir éteindre un incendie très rapidement. Tout le matériel dont on a besoin est donc très facilement disponible.

Des portes étanches permettent d'isoler une zone qui prendrait l'eau ou serait en feu.



➔ MÉCANIQUE

Garantir l'intégrité et l'efficacité des systèmes. Vous êtes un véritable « médecin » pour les bâtiments sur lesquels vous embarquez. Vous entretenez les systèmes de propulsion, de production d'électricité, de circulation de l'eau et de l'air, de production de froid et d'énergie hydraulique des sous-marins et du porte-avions *Charles de Gaulle*.



➔ ÉLECTRICITÉ

Alimenter le bâtiment. Maître de l'énergie, vous êtes celui qui rend possible la navigation. Vous êtes chargé de produire, distribuer et stocker l'électricité générée par la chaufferie nucléaire. Parmi vos principales missions figurent le suivi de l'isolement, la maintenance prédictive, la thermographie et le dépannage.



➔ EXPLOITATION DU NUCLÉAIRE

Maîtriser toute la chaîne de l'énergie. Vous êtes garant du cycle global de l'énergie sur le bâtiment. Vous pilotez la chaufferie nucléaire et l'appareil propulsif. Vous êtes aussi responsable des installations de production, de distribution et de stockage de l'énergie électrique, en mer comme à quai.

MÉTIER

Des exemples de marins au travail (exemples de métiers liés au nucléaire)



Un poste (photo prise dans une frégate)

C'est là que l'on dort. Chaque poste compte deux lits superposés (donc 4 bannettes (= couchettes) en tout), que l'on peut fermer par des rideaux. On range ses affaires dans des armoires. Il y a aussi une cabine comprenant une douche et un lavabo et une autre comprenant un WC. Le nom de ceux qui occupent le poste est écrit sur la porte (en précisant dans quelle bannette chacun dort). On ôte ses chaussures avant d'entrer et on dispose d'un nécessaire de ménage pour nettoyer la chambre.

Hommes et femmes sont soigneusement séparés : les femmes sont dans certains postes et les hommes dans d'autres. Si on peut frapper à la porte pour chercher quelqu'un, une femme ne doit pas entrer dans un poste masculin, et inversement. Si on veut se retrouver pour discuter, il faut donc le faire dans les espaces communs, comme le carré, sorte de salon où on trouve des jeux (même des jeux vidéo) et des livres (par exemple des guides de voyage, utiles lorsque l'on fait escale et qu'on a le temps de visiter un peu).

Toutefois, aucun de ces lieux de vie ne dispose d'ouverture sur l'extérieur : sur un bateau de guerre, on limite au maximum le nombre d'ouvertures car ce sont forcément des éléments de fragilité, en cas d'attaque mais aussi de grosse mer (dans certains cas, une très grosse vague peut aisément faire éclater une vitre, même très solide).