

Travail avec Copilot :

Prompt des élèves :

Peux-tu améliorer ce texte pour un enfant de dix ans? » (avec un copier-coller du texte initial).

Texte généré par COPILOT :

Léon, 12 ans, vivait dans une maison perchée dans les montagnes avec son papa qui était astronaute. Près de chez lui, il y avait une station spatiale où une fusée allait bientôt décoller. Léon adorait visiter cette station et rêvait d'explorer l'espace.

Un jour, son père lui annonça une nouvelle incroyable : une fusée s'était écrasée sur la lune ! Il devait partir en mission pour sauver les astronautes. Mais Léon devait rester avec sa maman pendant ce temps.

Léon, voulant aider son père, prit une grande décision. La nuit avant le décollage, il se glissa discrètement dans la fusée. La porte était fermée à clé, mais heureusement, Léon connaissait le code secret !

La porte s'ouvrit en silence, et Léon s'introduit à l'intérieur de la fusée. Il explora chaque recoin avant de s'endormir dans un coin douillet. Au réveil, il enfila une vraie combinaison d'astronaute.

Le grand jour était arrivé. Léon passa toutes les épreuves avec brio et réussit à sauver tous les astronautes en détresse. Il était devenu un véritable héros de l'espace, prêt à prendre la place des astronautes si besoin.

Prompt des élèves :

« Rajoute des épreuves à ce texte « ... »

COPILOT :

Voici une extension de l'histoire avec des épreuves supplémentaires pour Léon :

"Léon, 12 ans, vivait dans une maison perchée dans les montagnes avec son papa qui était astronaute. Près de chez lui, il y avait une station spatiale où une fusée allait bientôt décoller. Léon adorait visiter cette station et rêvait d'explorer l'espace.

Un jour, son père lui annonça une nouvelle incroyable : une fusée s'était écrasée sur la lune ! Il devait partir en mission pour sauver les astronautes. Mais Léon devait rester avec sa maman pendant ce temps.

Léon, voulant aider son père, prit une grande décision. La nuit avant le décollage, il se glissa discrètement dans la fusée. La porte était fermée à clé, mais heureusement, Léon connaissait le code secret !

La porte s'ouvrit en silence, et Léon s'introduit à l'intérieur de la fusée. Il explora chaque recoin avant de s'endormir dans un coin douillet. Au réveil, il enfila une vraie combinaison d'astronaute.

Le grand jour était arrivé. Léon passa toutes les épreuves avec brio et réussit à sauver tous les astronautes en détresse. Il était devenu un véritable héros de l'espace, prêt à prendre la place des astronautes si besoin.

Les nouvelles épreuves de Léon :

1. Le Labyrinthe de Gravité Zéro : Léon devait naviguer dans un labyrinthe complexe en apesanteur, où la moindre erreur pouvait le faire dériver indéfiniment dans l'espace.

2. Le Code Stellaire : Pour accéder au poste de commande, Léon devait déchiffrer un code basé sur les constellations, une tâche qui demandait une connaissance approfondie de l'astronomie.
3. La Réparation d'Urgence : Une partie de la fusée avait été endommagée lors du décollage. Léon dut effectuer des réparations en plein vol, malgré le risque d'être frappé par des micrométéorites.
4. Le Dilemme du Système de Vie : Léon découvrit que le système de support de vie était défectueux. Il devait choisir entre utiliser les ressources limitées pour lui ou les économiser pour les astronautes en détresse.
5. Le Retour Héroïque : Après avoir sauvé les astronautes, Léon devait piloter la fusée de retour sur Terre, une manœuvre périlleuse qui exigeait précision et sang-froid.

Chacune de ces épreuves a testé le courage et l'ingéniosité de Léon, le préparant à devenir le plus jeune astronaute de l'histoire."